Game Center

Авторы: Педченко Богдан, Захаров Роман



Суть проекта в том, чтобы объединить несколько небольших интересных игр в одном центре. На данный момент в игровом центре есть Тетрис и Денди танчики на стадии разработки. Планируется Flappy Bird и игра «Жизнь»

Использовали библиотеки OS, SYS, RANDOM, PYGAME.

Хитрые приёмы: импортирование каждой игры независимо от другой.

